

## PRAVIDLÁ HRY č. 2019/408

### Fruit Awards

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 fixných herných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.










#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol „WILD“ je symbol **HVIEZDA**, nahrádza všetky ostatné symboly. Každý symbol **HVIEZDA** zdvojnásobí výhru výhernej kombinácie danej výhernej línie (1 hviezda= x2, 2 hviezdy= x4, 3 hviezdy = x8), Divoký symbol hviezda ale výherné kombinácie nevytvára.

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €**

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	4x	3x
	Odznak (wild)	-	-
	7	160	16
	BAR	60	6
	Melón	40	4
	Hrozno	4	1
	Slivka	4	1
	Pomaranč	4	1
	Citrón	4	1
	Čerešne	2	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/572

### Fruiti

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 5 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **TOČIŤ** v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Pristup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA v EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „**KREDIT v EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má

zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.









#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 250 000,00 € (500x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Hviezda (scatter)	50	10	2	-
	Sedmička	500	200	20	-
	Melón	100	40	10	-
	Hrozno	100	40	10	-
	Slivka	40	10	4	-
	Pomaranč	40	10	4	-
	Citrón	40	10	4	-
	Čerešne	40	10	4	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/573

### FruitiX

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 10 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

**DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol LOGO. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Hviezda (scatter)

**HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka na hru: 0,10 €

Maximálna stávka na hru: 500,00 €

Maximálna možná výhra je: 500 000,00 € (1 000x celková stávka)



**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (wild)	100	40	4
	Sedmička	40	8	2
	Melón	20	4	2
	Slivka	20	4	2
	Pomaranč	10	2	1
	Citrón	10	2	1
	Čerešne	10	2	1

**PRAVIDLÁ HRY č. 2020/574****FruitiXL**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 40 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **TOČIŤ** v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrät do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA v EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „**KREDIT v EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

**DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **LOGO**. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Hviezda (scatter).

**HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka na hru: 0,12 €

Maximálna stávka na hru: 500,00 €

Maximálna možná výhra je: 500 000,00 € (1 000x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (wild)	25	10	1
	Sedmička	10	2	0,5
	Melón	5	1	0,5
	Slivka	5	1	0,5
	Pomaranč	2,5	0,5	0,25
	Citrón	2,5	0,5	0,25
	Čerešne	2,5	0,5	0,25

**PRAVIDLÁ HRY č. 2020/575****FruitiXX**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **LOGO**. Nahrádza všetky symboly, okrem symbolu Hviezda (scatter)









#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka na hru: 0,10 €

Maximálna stávka na hru: 500,00 €

Maximálna možná výhra je: 500 000,00 € (1 000x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (wild)	50	20	2
	Sedmička	20	4	1
	Melón	10	2	1
	Slivka	10	2	1
	Pomaranč	5	1	0,5
	Citrón	5	1	0,5
	Čerešne	5	1	0,5

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/911

### FruitiXXL

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 100 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.



Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **LOGO**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **HVIEZDA** (scatter). Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (1 000 x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	500	20	5
	Logo (divoký symbol)	10	4	0,4
	Sedmička	4	0,8	0,2
	Melón	2	0,4	0,2
	Slivka	2	0,4	0,2
	Pomaranč	1	0,2	0,1
	Citrón	1	0,2	0,1
	Čerešne	1	0,2	0,1

**PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1157****Fruits Go MultiPLY**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrät do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

**VÝHRY**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly sa musia nachádzať neperušovane za sebou kdekoľvek na výhernej línii. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**Násobná hra RIZIKO**

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky viľazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA** v EUR) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA SECOND CHANCE**

Symbol **HVIEZDA** je bonusovým symbolom, ktorý spúšťa bonusovú hru Voľné otáčky. Vyskytuje sa na valcoch 1, 3, a 5. V prípade, že na spustenie bonusovej hry Voľné otáčky chýba tretí bonusový symbol, spustí sa bonusová funkcia **SECOND CHANCE**, ktorá zadarmo roztočí valec s chýbajúcim symbolom a tým ponúkne hráčovi druhú šancu na získanie bonusovej hry Voľné otáčky.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 symboly **HVIEZDA** (scatter) kdekoľvek na valcoch 1, 3, a 5 je oprávnený hrať zadarmo 10 voľných otáčok s rastúcim násobiteľom výhry. Násobiteľ výhry začína na hodnote x1 a môže dosiahnuť maximálnu výšku x50. Hodnota násobiteľa sa zvyšuje s každou ďalšou voľnou otáčkou o +1. Aktuálna hodnota násobiteľa je zobrazená v ľavej časti hracej plochy na rebríčku násobiteľov.

Počas bonusovej hazardnej hry Voľné otáčky je možné získať ďalšie voľné otáčky ako aj spustiť bonusovú funkciu **SECOND CHANCE**.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** v EUR žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA** v EUR. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 80,00 €

Maximálna výhra z hry: 418 560,00 € (5 232x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sedmička	5	2	1
	Zvon	2,5	1	0,4
	Melón	2,5	1	0,4
	Slivka	1,5	0,5	0,2
	Pomaranč	1,5	0,5	0,2
	Citrón	1	0,3	0,1
	Čerešne	1	0,3	0,1
	Hviezda (scatter symbol)	-	-	10 Voľných otáčok

## PRAVIDLÁ HRY č. 2019/410

### Fruits 'n' Fire

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 90,00 €

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol „FIALOVÝ WILD“ nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolov „SCATTER“ a „EXTRA SCATTER“. Objavuje sa na valcoch 2, 3, a 4. Ak sa divoký symbol objaví po zastavení valcov, v závislosti od počtu a usporiadania symbolov môže nahradením chýbajúceho symbolu pridať na hernej línii výhernú kombináciu. Divoký symbol sa rozšíri (expanduje) na celý valec, ak môže vytvoriť výhernú líniu.

#### **SYMBOL SCATTER HVIEZDA**

Ak sa hráčovi padne v štandardnej hre súčasne 3 alebo viac symbolov „Scatter“ kdekoľvek na troch rôznych valcoch, vyhráva výhru podľa výhernej tabuľky.












#### **SYMBOL EXTRA SCATTER FRUITS n FIRE**

Symbol Extra scatter pridá výhru v hodnote 30x stávky v prípade, že sa súčasne objaví na akejkoľvek pozícii valcov 1, 3 a 5.

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **90,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **91 980,00 €**

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Hviezda (scatter)	100	25	3	-
	Logo hry (extra scatter)	-	-	30	-
	Wild	-	-	-	-
	7	500	40	10	2
	Zvonček	150	25	8	-
	Melón	100	20	6	-
	Hrozno	40	10	4	-
	Slivka	20	6	2	-
	Pomaranč	20	6	2	-
	Citrón	20	6	2	-
	Čerešne	20	6	2	-



## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/533

### Fruity Gold

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 27 pevných herných línií (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má

zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **Žolík**. Nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov „MYSTERY“ a „DOUBLE WILD“.

#### DIVOKÝ SYMBOL DOUBLE WILD

Divoký symbol „Double WILD“ je symbol **Zlaté tehličky**. Nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov „MYSTERY“ a „WILD“. Výherná kombinácia obsahujúca 1 a viac „Double Wild“ symbolov je znásobená x2.

#### MYSTERY VÝHRA

V prípade, že sa objavia 3 symboly „MYSTERY“ (kocky) na výhernej línii, vyplácajú náhodnú hodnotu výhry z rozsahu podľa Výhernej tabuľky.






#### HERNÉ LIMITY








Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 100,00 €

Maximálna výhra z hry: 30 000,00 € (300x celková stávka)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	3x
	Žolík (wild)	-
	Zlaté tehličky (double wild)	-
	Kocky (mystery)	2 – 300x
	Sedmička	30x
	Vrece peňazi	20x

Symbol	Názov	3x
	Zvonček	10x
	Melón	6x
	Hrozno	6x
	Slivka	4x
	Pomaranč	4x
	Citrón	2x
	Čerešne	2x

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1158

### Fruity Gold 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### DIVOKÉ SYMBOLY (WILD, DOUBLE WILD)

V hre sa vyskytujú dva divoké symboly:

**ŽOLÍK (WILD)** – nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolov **ZLATO** a **KOCKY**.

**ZLATO (DOUBLE WILD)** – vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolov **KOCKY** a **ŽOLÍK**. V prípade výskytu vo výhernej línii vynásobi jej výhru x2 bez ohľadu na počet nahradených symbolov.

#### MYSTERY SYMBOL

Symbol **KOCKY** je mystery symbol. 3 alebo 4 mystery symboly na výhernej línii získavajú náhodnú výhru z intervalu definovanom vo výhernej tabuľke. Počas mystery výhry nie je možné získať inú výhru na výherných líniiach.


#### HERNÉ LIMITY










Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (500x celková stávka)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	4x	3x
	Žolík (divoký symbol)	-	-
	Zlato (divoký symbol)	-	-
	Kocky (mystery symbol)	10 – 500	2 – 300

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedmička	30	15
	Vrece peňazí	20	10
	Zvonček	10	5
	Melón	6	3
	Hrozno	6	3
	Slivka	4	2
	Pomaranč	4	2
	Citrón	2	1
	Čerešne	2	1

**PRAVIDLÁ HRY č. 2019/413****Gem-O-Rama**

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + zmena Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo, a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre (okrem respinu, možné je až po respine) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPISAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionlita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Expandujúci divoký symbol „WILD“ nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu „DOUBLE“, ktorý je tiež scatter. Ak sa kdekoľvek na valci objaví aspoň jeden expandujúci divoký symbol, hráč získava zatočenie zadarmo „Respin“. Divoký symbol sa môže objaviť len na valcoch č. 2, 3 a 4.

#### **RESPIN**

Hráč získava respin, ak sa kdekoľvek na valcoch objaví aspoň jeden expandujúci divoký symbol „WILD“. Expandujúce divoké symboly sa rozširujú na celý valec a zostávajú na mieste, zatiaľ čo ostatné valce sa opäť zatočia. Ak sa počas respinu objavia nové expandujúce divoké symboly, rozširujú sa a počas ďalšieho respinu zostávajú na mieste s ostatnými expandujúcimi divokými symbolmi. „Respiny“ sa končia, keď sa počas respinu neobjaví žiadny nový expandujúci divoký symbol. „Respiny“ je možné spustiť maximálne 3-krát. „Respin“ je hraný s rovnakou stávkou ako herné kolo, ktoré spustilo respin. Výhry sú vyplácané pred a po každom respine.

#### **Symbol Double – zdvojnásobenie**

Symbol DOUBLE sa objavuje iba na prvom alebo piatom valci a zdvojnásobuje dosiahnutú výhernú kombináciu. Počas jedného točenia je ho možné získať dvakrát.

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **100 000,00 €**



**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Wild	-	-	-
	Double (scatter)	-	-	-
	7	25	15	5
	Fialový klenot	10	5	2
	Žltý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Červený klenot	3	1	0,6

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1159

### Goblinions

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 25 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií nepreušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolika, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ŠKRIATOK**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem bonusového symbolu **DYNAMIT**. V počte 2 a viac spúšťa funkciu **STICKY WILD RESPINS**.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA STICKY WILD RESPINS**

Ak sa kdekoľvek na valcoch objavia súčasne aspoň dva symboly **ŠKRIATOK**, spustí sa funkcia **Sticky Wild Respin**. Počas funkcie všetky divoké symboly, ktoré funkciu spustili zostanú uzamknuté na svojej pozícii a valce sa zadarmo roztočia (respin). Môžu tak vzniknúť nové výherné kombinácie. Ak sa po bezplatnom roztočení objavia ďalšie divoké symboly tieto sa tiež uzamknú na svojej pozícii a funkcia bezplatného točenia valcov pokračuje. Funkcia skončí keď sa neobjaví žiadny nový divoký symbol. Počas funkcie nie je možné spustiť bonusovú hru Voľné otáčky. Výhry sú vyhodnocované pred a po každom respine a pripísané po ukončení funkcie.

Počas funkcie nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia získaná.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 symboly **DYNAMIT** (scatter) kdekoľvek na valcoch 1,3, a 5 získava zadarmo 10 voľných otáčok. Symbol **DYNAMIT** sa zobrazuje iba na valcoch 1,3,a 5.

Ak sa počas Voľných otáčok vyskytnú na valcoch divoké symboly zostanú uzamknuté na svojej pozícii až do konca voľných otáčok. Počas Voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky a nie je možné aktivovať funkciu **Sticky Wild Respin**.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.












#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 200,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (2 500x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Vrece zlata	8	2	1
	Prilba	6	1,6	0,6
	Lampa	6	1,6	0,6
	Krompáč	5	1,2	0,4
	Lopata	5	1,2	0,4
	Srdcia	2	0,8	0,2
	Kríže	2	0,8	0,2
	Piky	2	0,8	0,2
	Kára	2	0,8	0,2
	Dynamit (scatter symbol)	-	-	10 voľných otáčok
	Škriatok (divoký symbol)	20	4,8	1,2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1350

### Gold O'Clock

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 10 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácie scatter symbolov platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **Divoký symbol (wild)**

Divoký symbol je symbol **ODZNAK**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou bonusového symbolu **HODINY**. Symbol **ODZNAK** sa zobrazuje na všetkých valcoch. Za 3 po sebe idúce divoké symboly na jednej z výhernej línie počnúc od 1. valca zľava sa vypláca výhra ako za najvyššie vyplácajúci symbol. Tá sa vypláca namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

#### **Bonusová hra Voľné Otáčky**

Bonusový symbol je symbol **ZLATÉ HODINY** (scatter), zobrazuje sa kdekkoľvek na valcoch. Ak sa na hernom poli zobrazia minimálne 3 symboly **ZLATÉ HODINY**, spustí sa bonusová hra **Voľné Otáčky** s počtom voľných otáčok podľa výhernej tabuľky. Divoký symbol sa počas bonusových hier mení na **Wild násobiteľa**. Na začiatku bonusovej hry sa roztočí ručička na hodinách ktorá vyberie náhodnú hodnotu **Wild násobiteľa** od  $\times 1$  do  $\times 12$ . **Násobiteľ** sa aplikuje na výhry za výherné kombinácie ktorej je divoký symbol súčasťou. V prípade že je na výhernej línie viac ako jeden divoký symbol, výhra sa bude násobiť násobiteľom len jeden krát. Aktuálna hodnota násobiteľa je zobrazená v ľavom rohu herného poľa. Symboly **ZLATÉ HODINY** sa počas celej bonusovej hry zbierajú. Za každé 4 získané symboly **ZLATÉ HODINY** sa na ľavej strane herného poľa odomknú hodiny, ktoré hráčovi pridajú ďalšie 2 voľné otáčky a následne sa roztočí ručička na hodinách, ktorá vyberie náhodného násobiteľa, ktorý sa pripočíta už k existujúcemu násobiteľu. Ak hráč dosiahne výhernú kombináciu, ktorej súčasťou je divoký symbol a zároveň dostačujúci počet symbolov **ZLATÉ HODINY** pre odomknutie hodín, najskôr sa výhra vynásobí aktuálnou hodnotou násobiteľa a potom sa pripočíta nová hodnota násobiteľa k pôvodnej. **Wild násobiteľ** môže mať maximálnu hodnotu násobku až  $\times 60$ . Počas bonusovej hry sa dajú maximálne otvoriť 4 uzamknuté hodiny, ktoré dokopy dodatočne pridajú 8 voľných otáčok. Maximálny počet voľných otáčok do bonusovej hry je 20. **Voľné otáčky** sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **Voľné otáčky** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli **Voľné otáčky** získané. Výhry sú počas hazardnej hry **Voľné otáčky** kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.

#### **Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (5 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Muž	50	10	5
	Žena	30	8	4
	Revolver	12	6	3
	Zápisník	6	3	1,5
	Lupa	6	3	1,5
	Pika	3	2	1
	Srdce	3	2	1
	Káro	2	1	0,5
	Tref	2	1	0,5
	Zlaté hodiny (scatter symbol)	12 voľných otáčok	10 voľných otáčok	8 voľných otáčok
	Odznak (divoký symbol)	-	-	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2019/409****Golden Myth**

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,20 € do 50,00 €

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre (ak sa hráč nenachádza v režime voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPISAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).



Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol „WILD“ je symbol **SLNKO**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu „EXTRA WILD“ v bonusovej hre. Symbol **SLNKO** je tiež scatter, a za 3 symboly kdekoľvek na valci, sa udelí 10 „Voľných točení“, za 4 symboly 15 a za 5 symbolov 20 voľných točení.

#### **BONUSOVÁ HAZARDNÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“ S EXTRA DIVOKÝM SYMBOLOM**

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac divokých symbolov „WILD“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ s počtom voľných otáčok podľa Výhernej tabuľky. Divoký symbol „WILD“ **SLNKO** počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ nespúšťa ďalšie voľné otáčky.

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sú na valcoch prítomné extra divoké symboly „EXTRA WILD“, ktoré keď hráč získa, ostávajú na svojej pozícii až do konca bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Každý nový extra divoký symbol „EXTRA WILD“ vypláca výhru a pridáva voľnú otáčku podľa Výhernej tabuľky. V prípade, že extra divoký symbol „EXTRA WILD“ zastane na pozícii s už prítomným extra divokým symbolom „EXTRA WILD“, hráč nezískava výhru, ani ďalšie voľné otáčky. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ môže hráč získať maximálne 20 dodatočných voľných otáčok.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú zadarmo za rovnakú stávkou ako bola nastavená pre hazardnú hru v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,20 €**
- Maximálna stávka na hru: **50,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **100 000,00 €**

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x	1x
	Slnko (wild)	20 Voľných točení	15 Voľných točení	10 Voľných točení	-	-
	Extra Sticky Wild	-	-	-	-	1x Voľné točenie 1x stávka
	Stĺp	50	10	2	-	-
	Boh modrý	20	4	1	-	-
	Boh fialový	20	4	1	-	-
	Boh červený	15	3	1	-	-
	Boh zelený	15	3	1	-	-
	Aztécky symbol - Orol	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Opica	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Pes	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Jašter	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Had	4	1	0,25	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/803

### Grand Gems

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDOVNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **MASKA**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Objavuje sa na valcoch 2, 3 a 4.

#### FUNKCIA RESPIN

Funkcia Respin sa aktivuje pri vzniku výhernej kombinácie. Symboly tvoriace výhernú kombináciu zostanú uzamknuté na svojich pozíciách a valce sa dodatočne automaticky zadarmo roztočia. Po tomto roztočení môžu vzniknúť ďalšie výherné kombinácie. V prípade vzniku ďalších výherných kombinácií budú tieto uzamknuté a valce sa opätovne zadarmo dotáčajú až pokiaľ vo výhernej kombinácii už nepribudnú ďalšie výherné symboly. Všetky vzniknuté výherné kombinácie sa vyhodnotia po poslednom dodatočnom roztočení.





#### HERNÉ LIMITY








Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (500x celková stávka)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Maska (divoký symbol)	-	-	-
	Diamant	25	10	5
	Zelený drahokam	20	8	4
	Červený drahokam	10	4	2

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Fialový drahokam	10	4	2
	Modrý drahokam	4	2	1
	Hnedý drahokam	4	2	1
	A	2	1	0,5
	K	2	1	0,5
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/804

### Harlequin Dice

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem bonusového symbolu **KOCKA**. Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekoľvek na valcoch (na každom valci jeden) 3 alebo 4 symboly **KOCKA** je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru Voľné otáčky.

Počet získaných voľných otáčok je daný súčinom hodnôt, ktoré náhodne padnú na kocke resp. na kockách pred spustením voľných otáčok. Pre 3 symboly **KOCKA** je to 1 až 6 voľných otáčok a pre 4 symboly **KOCKA** je to 2 až 12 voľných otáčok. Každá otáčka v tejto bonusovej hre je výherná. Počas voľných otáčok nie je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1 000,00 €

Maximálna výhra z hry: 300 000,00 € (300x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	4x	3x
	Kocka (bonusový symbol)	2 až 12 Voľných otáčok	1 až 6 Voľných otáčok
	Žolík (divoký symbol)	100	-
	Sedmička	10	-
	Zvonček	10	-
	Melón	2	-
	Hrozno	2	-
	Slivka	1	-
	Pomaranč	1	-
	Čerešňa	1	-



## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/809

### Hell Bars

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **HELL BARS**. Nahradza všetky ostatné symboly okrem symbolu **KOCKY** (Mystery). Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

#### MYSTERY VÝHRA

Kombinácia troch symbolov **KOCKY** (Mystery) na výhernej línii vypláca náhodnú výhru z rozsahu uvedenom vo výhernej tabuľke.






#### HERNÉ LIMITY




Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 800,00 €

Maximálna výhra z hry: 480 000,00 € (600x celková stávka)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Popis	3x
	Kocky (Mystery symbol)	4 - 500
	Hell Bars (divoký symbol)	500
	Dvojité Bar	30
	Bar	20
	Melón	8

Symbol	Popis	3x
	Slivka	6
	Citrón	4
	Čerešne	4

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/627

### Hell Fruits

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 5 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ŽERAVÁ GULĽA**. Nahrádza všetky symboly okrem symbolu **ČERTICA** (scatter). Môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA WILD FIREBALL**

Funkcia sa spúšťa náhodne počas točenia valcov. Po spustení sa na valce náhodne rozmiestni 1 až 15 divokých symbolov.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (1000 x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Žeravá guľa (wild)	200	30	10	5
	Čertica (scatter)	500	20	5	-
	Sedmička	125	30	10	5
	Melón	100	25	6	-
	Hrozno	50	15	4	-
	Slivka	30	10	4	-
	Pomaranč	15	5	2	-
	Citrón	10	4	1	-
	Čerešne	5	2	1	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2019/411****Hell Mania**

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií .

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionlita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DÉMON**, nahrádza všetky ostatné symboly. Symbol **DÉMON** expanduje na celý valec v prípade, že by malo dôjsť k výhre.

#### **NÁSObIACE PLÁTNA**

Pokiaľ sa valce zaplnia na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov začínajúc zľava jedným zo symbolov **10, J, Q, K** alebo **A**, násobí sa celková výhra podľa tabuľky:













Počet plne zaplnených valcov zľava	Násobiteľ
3	3x
4	4x
5	5x

#### **HERNÉ LIMITY**

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **102 400,00 €**



**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Démon (expandujúci wild)	-	-	-	-
	Diabol	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Križ	100	20	8	4
	Diabolské srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-
	10	4	2	1	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/625

### Hot Africa

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 15 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **MASKA**. Nahrádza vo výherných kombináciách všetky ostatné symboly okrem symbolu **KILIMANDŽÁRO** (scatter) a symbolu **SLNKO** (extra divoký symbol). Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

#### **EXTRA DIVOKÝ SYMBOL (EXTRA WILD)**

Extra divokým symbolom je symbol **SLNKO**. Nahrádza vo výherných kombináciách všetky ostatné symboly, okrem symbolu **KILIMANDŽÁRO** (scatter). Vyskytuje sa iba počas bonusovej hry „Voľné otáčky“.

#### **BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbolov **KILIMANDŽÁRO** (scatter) kdekoľvek na valcoch obdrží okrem výhry za scatter symboly aj 15 voľných otočení so základným násobiteľom výhry x2. Ak sa počas voľných otočení hráčovi zobrazí na strednom valci symbol **SLNKO** (extra divoký symbol) násobiteľ výhier sa zvýši (x4 až x8). Po akejkoľvek výhre počas voľných otočení sa násobiteľ vráti na úroveň x2. Získané výhry počas voľných otáčok sú znásobené aktuálnym násobiteľom. Počas voľných otáčiek je možné získať ďalšie voľné otáčky.

„Voľné otáčky“ sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.












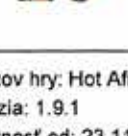
#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 337 000,00 € (674 x celková stávka)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Maska (wild)	250	50	10	-
	Kilimandžáro (Scatter)	100	25	5	1
	Slnko (Extra Wild)	-	-	-	-
	Lev	100	20	5	-
	Slon	75	15	3	-
	Žirafa	40	10	2	-
	Antilopa	40	10	2	-
	A	20	3	1	-
	K	20	3	1	-
	Q	8	2	1	-
	J	8	2	1	-
	10	8	2	1	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/442

### Hunter's Spirit

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 2 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 20 fixných herných línií. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch páma, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolika. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky viľazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **TOTEM**, nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu „BONUS“. Každý jeden symbol **TOTEM** násobí výhru x2 až do x16 za 4 sumboly **TOTEM**) výhernej kombinácie, ale sám o sebe tento symbol výherné kombinácie netvorí.

#### BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak sa hráčovi podarí súčasne natočiť 3x bonusový symbol „**TÍPI**“ (scatter) na kdekkoľvek valcoch 2, 3, a 4, tak získava zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hry „Voľné otáčky“. Pri každom z voľných otočení pokiaľ vzniknú nové výherné kombinácie, alebo sa existujúce výherné kombinácie rozšíria, zostávajú tieto kombinácie na mieste a valce sa dotáčajú až pokiaľ nepadne ďalší symbol ktorý rozšíri, alebo vytvorí výhernú kombináciu. Výhry za dané otočenie sa vyhodnotia po poslednom dotočení. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. Počas „Voľných otáčok“ nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú **STÁVKU** ako bola nastavená v hre, ktorá bonus „Voľné otáčky“ získala. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

#### HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Totem (WILD)	-	-	-	-
	Típi (BONUS)	-	-	10 voľných otáčiek	-
	Indián	200	60	40	20
	Vik	80	32	16	8
	Bizón	32	16	8	-
	Orol	24	8	4	-
	A, K	16	6	2	-
	Q, J	8	4	1	-
	10, 9	4	2	1	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/912

### Jack and the Mystery Monsters

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 15 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky viťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **KAMENNÁ BRÁNA**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolov **FREE SPINS**, **CHLAPEC** (bonusový symbol) a **BATOH** (scatter). Výherné kombinácie s divokým symbolom sú v základnej hre znásobené x2. Divoký symbol môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu, ale v tom prípade výhra nie je znásobená x2.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA**

Ak hráč získa kdekofvek na valcoch 3, 4 a 5 súčasne 3 symboly **CHLAPEC** (bonusový symbol) vyhráva možnosť hrať bonusovú funkciu. Bonusová funkcia má dve úrovne. V prvej úrovni si hráč vyberá (Pick Me) počiatočnú výhru výberom 1 z 5 položiek. Následne si v druhej úrovni hráč vyberá (Pick Me) 1 z 2 možností, čím získa násobiteľ, ktorý vynásobí počiatočnú výhru z prvej úrovne. Celková výhra sa mu zobrazí na obrazovke a v poli **VÝHRA v EUR**. V bonusovej funkcii je možné vyhrať 10 až 200 násobok celkovej stávky.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekofvek na prvom, druhom a treťom valci 3 symboly **FREE SPINS** spustí sa mu zadarmo 10 voľných otáčok. Počas voľných otáčok sa divoký symbol vyskytuje iba na valcoch 2 a 4, nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **BATOH** a zároveň každý divoký symbol zvyšuje násobiteľ celkovej výhry o +1 maximálne do výšky x21. Aktuálna hodnota násobiteľa celkovej výhry je zobrazená v ľavom hornom rohu, pričom počiatočná hodnota je x1. Výherné kombinácie s divokým symbolom nie sú vo voľných otáčkach znásobené x2. Získaný násobiteľ celkovej výhry sa použije na konci voľných otáčok, kedy znásobí celkovú výhru získanú vo voľných otáčkach. Počas hrania voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

#### **HERNÉ LIMITY**










Minimálna stávka do hry: 0,12 €





Maximálna stávka do hry: 400,00 €

Maximálna výhra z hry: 445 400,00 € (1 113,5 x celková stávka)












## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Červená príšera	50	10	5	0,5
	Fialová príšera	15	5	1	0,25
	Modrá príšera	15	5	1	0,25
	Zelená príšera	10	5	0,5	-
	A	10	5	0,5	-
	K	5	1	0,25	-
	Q	5	1	0,25	-
	J	5	1	0,25	-
	10	5	1	0,25	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Batoh (scatter)	50	20	5	-
	Kamenná brána (divoký symbol)	1000	100	10	1
	Free Spins	-	-	10 Voľných otáčok	-
	Chlapec (bonusový symbol)	-	-	Bonusová funkcia 10 – 200	-

VÝHERNÁ TABUĽKA PLATNÁ POČAS VOĽNÝCH OTÁČOK (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Červená príšera	100	10	5	0,5
	Fialová príšera	20	5	1	0,25
	Modrá príšera	20	5	1	0,25
	Zelená príšera	10	5	0,5	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	A	10	5	0,5	-
	K	5	1	0,25	-
	Q	5	1	0,25	-
	Batoh (scatter)	50	20	5	2
	Kamenná brána (divoký symbol)	-	-	-	Zvýši násobiteľ o +1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/805

### Jewels Fortune

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 243 výherných línií (criss-cross) v prípade piatich výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Pristup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na v stredovej časti valcov a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolika, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **DIAMANT**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Objavuje sa na valcoch 2, 3, 4 a 5.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA AVALANCHE RESPINY**

Ak hráč získa v jednej hazardnej hre výhernú kombináciu, spustí sa bonusová funkcia Avalanche Respiny. Počas bonusovej funkcie Avalanche Respiny zmiznú všetky symboly, ktoré boli súčasťou výherných kombinácií a na ich miesto zadarmo zhora dopadnú nové symboly, ktoré môžu vytvoriť ďalšie výherné kombinácie. S každým novým respinom sa zvyšuje hodnota násobiteľa výhry (x1 – x5), ktorého aktuálna hodnota je zobrazená v rebríčku na ľavej strane valcov. Keď násobiteľ výhry dosiahne maximálnu hodnotu zostane na tejto hodnote pre zvyšné Avalanche Respiny, až kým sa už žiadna ďalšia výherná kombinácia nevytvorí. Bonusová funkcia Avalanche Respiny pokračuje, kým nie je kombinácia nevýherná.








#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1000,00 €

Maximálna výhra z hry: 300 000,00 € (300x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Diamant (divoký symbol)	-	-	-	-
	Žltý drahokam	50	5	3	-
	Červený drahokam	25	4	2	-
	Zelený drahokam	15	2,4	1,2	-
	Modrý drahokam	4	2	1	-
	A	3	1,6	0,8	-
	K	2,4	1,2	0,6	-
	Q	1,6	0,8	0,4	-
	J	1	0,4	0,2	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/443

### Joker 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**). Hra obsahuje 40 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „**POLIŤ**“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

#### DIVOKÝ SYMBOL „WILD“

Divoký symbol „WILD“ je symbol JOKER, nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu „HVIEZDA“ - „SCATTER“.








#### BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbol „HVIEZDA“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte otočení podľa Výherenej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkou ako bola nastavená v hre, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

#### HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	30x Voľné otáčky	20x Voľné otáčky	10x Voľné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Modrá 7 Červená 7	20	4	1
	Jahoda Hruška	12	3	1
	Melón Hrozno	8	2	0,4
	Slivka Pomaranč	4	1	0,2
	Citrón Čerešňa			



## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1215

### Joker 5

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry Vofné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL WILD**

Divoký symbol je symbol **JOKER**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu Hviezda. Za 3 po sebe idúce divoké symboly na jednej z výhernej línie počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vypláca namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Bonusová hra Voľné otáčky sa spustí ak sa v základnej hre zobrazia kdekolvek na 1., 2. a 3. valci súčasne 3 symboly **HVIEZDA** (scatter). Po stlačení tlačidla **ŠTART** hráč vstupuje do hazardnej hry s 10 voľnými otáčkami. Po ukončení voľných otáčok sa hráč dostane do základnej hry stlačením tlačidla **SPAŤ**. V priebehu Bonusovej hry Voľné otáčky je možné získať ďalšie voľné otáčky, ak sa na hernom poli zobrazia súčasne 3 symboly **HVIEZDA** kdekolvek. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.













#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000,00 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	3x
	Červená sedmička	20
	Modrá sedmička	15
	Jahoda	6
	Hruška	6
	Melón	5
	Hrozno	4
	Slivka	3
	Citrón	2
	Pomaranč	2
	Čerešne	2
	Joker (divoký symbol)	50
	Hviezda (scatter)	+ 10 voľných otáčok

## PRAVIDLÁ HRY č. 2021/913

### Joker 50 Deluxe

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 50 pevných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **HVIEZDA** (scatter). Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekoľvek na valcoch 3 a viac symbolov **HVIEZDA** (scatter), je oprávnený hrať zadarmo 10 až 40 voľných otáčok v závislosti od počtu získaných symbolov **HVIEZDA**. Počas bonusovej hazardnej hry Voľné otáčky je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 200,00 €

Maximálna výhra z hry: 500 000,00 € (2 500 x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	40 Vofných otáčok	30 Vofných otáčok	20 Vofných otáčok	10 Vofných otáčok
	Žolík (divoký symbol)	50	15	4	1
	Červená sedmička	20	6	2	0,5
	Modrá sedmička	20	6	2	0,5
	Jahoda	15	5	1,5	0,4
	Hruška	15	5	1,5	0,4
	Hrozno	10	4	1	0,3
	Melón	10	4	1	0,3
	Čerešňa	5	2	0,5	0,1
	Slivka	5	2	0,5	0,1
	Pomaranč	5	2	0,5	0,1
	Citrón	5	2	0,5	0,1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/444

### Joker's Five

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, – a + **STÁVKA** v EUR, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto:  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$ , a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca  $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$ .

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.





#### DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol JOKER, nahrádza všetky ostatné symboly. Výhry za výherné kombinácie s jedným, alebo viacerým symbolom JOKER, nahrádzajúci symboly KÁRO, PIKA, KRÍŽ alebo SRDCE, sa násobia podľa počtu výherných symbolov v danej kombinácii. Ak divoký symbol JOKER a symboly SRDCA, KRÍŽU, PIKY a KÁRA vytvoria výhernú kombináciu pozostávajúcu s 3 symbolov, daná kombinácia sa vynásobí trojnásobne. V prípade 4 výherných symbolov sa vynásobí 4 násobne a v prípade 5 výherných symbolov 5 násobne na každej výhernej línii. V prípade ak sú symboly SRDCA, KRÍŽU, PIKY a KÁRA nahradené divokým symbolom viackrát, násobok ostáva rovnaký.

#### HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: 0,10 €
- Maximálna stávka na hru: 100,00 €
- Maximálna možná výhra je: 50 000,00 € (500x násobok stávky)

#### VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Joker (WILD)	100	-	-
	7	50	20	8
	Dolár	40	15	5
	Hviezda	30	10	4
	Štvorlístok	20	8	3
	Srdce Križ	6	3	1
	Pika Káro	4	2	1



## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1353

### Legends of the Colosseum

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 2 až 6 symbolmi na valci 1 a 6, a s 2 až 7 symbolmi na valcoch 2, 3, 4, 5. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Vrchný rad valcov 2 až 5 sa točí nezávisle sprava doľava. Hrá sa na dva až šesť rovnakých symbolov. V každom točení je rôzny počet výherných línií (od 324 do 86 436), podľa náhodného počtu zobrazených symbolov na valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

### Funkcia MegaWays

Každé točenie udeľuje rôzny počet výherných línií v závislosti od celkového počtu symbolov, ktoré sa zobrazia na valci. Umiestnenie maximálne 6 symbolov na valcoch 1 a 6, a 7 symbolov na valcoch 2, 3, 4, 5, kde sa symboly medzi sebou násobia a umožňujú až 86 436 MegaWays kombinácií ako vyhrať.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

### Kupovanie bonusových hier zdarma

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si vstup do bonusovej hry **Voľné Otáčky** za 100-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na hviezdu s nápisom **Voľné otáčky** nachádzajúcu sa na ľavej strane herného poľa. Maximálna možná cena kúpy funkcie je 5 000 € pri celkovej stávke 50 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazia 4 scatter symboly, za ktoré hráč získa bonusovú hru **Voľné Otáčky**.

### Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry **Voľné otáčky**) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej

obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov (avalanche respiny)**

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú zhora herného pola. Vrchný rad valcov 2 a 5 sa točí nezávisle od ostatných valcov a vypĺňa sa sprava doľava. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie.

#### **Divoký symbol (wild)**

Divoký symbol je symbol **SKRÍŽENÉ MEČE**, nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **KOLOSEUM** a symbolu **ZLATÁ MINCA**. Za 6 po sebe idúcich divokých symbolov počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra.

#### **Mystery symbol**

Počas základnej hry a aj bonusovej hry sa na valcoch zobrazuje mystery symbol **OTÁZNIK**. Všetky mystery symboly zobrazené na hernom poli sa zmenia na rovnaký náhodne vybraný symbol, okrem bonusového symbolu **KOLOSEUM** a symbolu **MINCA**.

#### **Bonusová hra Voľné Otáčky**

Bonusový symbol je symbol **KOLOSEUM** (scatter). Zobrazuje sa na valcoch 2, 3, 4 a 5 len počas základnej hry. Ak sa zobrazia 4 bonusové symboly, hráč je oprávnený hrať bonusovú hru Voľné otáčky. Pred začiatkom bonusovej hry sa roztočí koleso šťastia, ktoré odmení hráča počiatočným počtom voľných otáčok od 5 do 14 (fialová časť kolesa), násobiteľom výhry od 2× do 25× (červená časť kolesa) a úrovňou od 1 do 9 (zelená časť kolesa). Hráč má možnosť znova zatočiť s každou časťou kolesa šťastia pomocou tlačidla respin v okienku danej farby na zmenu počiatočnej konfigurácie. Hodnota násobiteľa výhry sa aplikuje na celkovú výhru každej otáčky. Úroveň, v ktorej sa spustí bonusová hra, udáva minimálny počet MegaWays kombinácií ako vyhrať. Počas bonusovej hry je aktuálna úroveň, hodnota násobiteľa a počet voľných otáčok zobrazená na ľavej strane herného poľa.

Úroveň	1	2	3	4	5	6	7	8	9
MegaWays	1 000	2 000	3 000	5 000	10 000	20 000	30 000	40 000	50 000

Počas bonusovej hry sa na vrchnom valci môže zobrazíť symbol **MINCA**. Symboly **MINCA** sa zbierajú počas celého priebehu bonusovej hry. Za 3 nazbierané symboly **MINCA** sa aktuálna úroveň zvýši o jednu úroveň a hráč získa 2 dodatočné voľné otáčky. Ak hráč získa 3 symboly **MINCA** v úrovni 9, úroveň sa ďalej neposúva, hráč získa iba 2 dodatočné voľné otáčky. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.












**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 10,00 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke

Maximálna stávka do hry: **50,00 € / 5 000,00 €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 50 €

Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (10 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x	2x
	Gladiátor	50	25	10	2	1
	Princezná	5	2,5	2	1	-
	Tiger	2,5	1	0,5	0,3	-
	Kôň	2	0,8	0,5	0,3	-
	A	1,5	0,6	0,4	0,2	-
	K	1,5	0,6	0,4	0,2	-
	Q	1,5	0,6	0,4	0,2	-
	J	1	0,4	0,2	0,1	-
	10	1	0,4	0,2	0,1	-
	9	1	0,4	0,2	0,1	-
	Skrížené meče (divoký symbol)	50	-	-	-	-
	Otáznik (mystery symbol)	-	-	-	-	-
	Koloseum (scatter symbol)	-	-	Bonusová hra Voľné Otáčky	-	-
	Zlatá minca	-	-	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/578

### Lucky Elements

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 243 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **TOČIŤ** v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať ľubovoľnej pozícii susediacich valcov neprerušovane. Platí len výhra za najdlhšiu kombináciu symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA v EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky vŕhazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „**KREDIT v EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### BONUSOVÁ FUNKCIA „WHEEL OF LUCKY ELEMENTS“

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry 3 alebo viac bonusových symbolov „**KOLESO ŠŤASTIA**“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter) je oprávnený hrať bonusovú funkciu „Wheel of Lucky Elements“. Na začiatku bonusovej funkcie „**WHEEL OF LUCKY ELEMENTS**“ sa každý zo symbolov „**KOLESO ŠŤASTIA**“, ktoré spustili bonusovú funkciu premení na jeden „**ŽIVOT**“. Každý „**ŽIVOT**“ predstavuje jednu z náhodne vylosovaných farieb na kolese. Farebné výseky na kolese obsahujú symboly a násobitele celkovej stávky v základnom rozsahu 5x – 30x. Pred každým zatočením je použitý jeden „**ŽIVOT**“, ktorý zdvojnásobí na kolese všetky násobitele svojej farby. Všetky takto vynásobené výhry zostávajú zdvojnásobené až do konca bonusovej funkcie. Výhra z otočenia predstavuje sumu, ktorá je súčinom celkovej stávky a vytočeného násobiteľa. Bonusová funkcia „**WHEEL OF LUCKY ELEMENTS**“ končí po použití všetkých životov.

„**WHEEL OF LUCKY ELEMENTS**“ je bonusová funkcia, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „**KREDIT v EUR**“ žiadna stávka. Výhry sú počas bonusovej funkcie „**WHEEL OF LUCKY ELEMENTS**“ kumulované v poli „**VÝHRA v EUR**“.

#### ZÁKLADNÉ HODNOTY NÁSOBITELŔOV NA KOLESE POČAS BONUSOVEJ FUNKCIE

Symbol						
Násobiteľ	5x	15x	30x	8x	18x	24x
Symbol						
Násobiteľ	10x	15x	25x	14x	16x	20x










#### HERNÉ LIMITY

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 250,00 €

Maximálna výhra z hry: 465 000,00 € (1 860x celková stávka)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEĽ VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Koleso Šťastia (scatter)	Bonus (5 životov)	Bonus (4 životy)	Bonus (3 životy)
	Oheň	50	15	5
	Voda	20	8	3
	Zem	10	4	2
	Vzduch	10	4	2
	A	4	2	1
	K	4	2	1
	Q	2	1	0,5
	J	2	1	0,5

## PRAVIDLÁ HRY č. 2020/579

### Lucky Pot

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 25 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Pristup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať ľubovoľnej pozícii susediacich valcov neprerušovane. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „**VÝHRA V EUR**“ stlačením tlačidla „**PRIPÍSAŤ**“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „**POLIŤ**“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „**KREDIT V EUR**“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „**KREDIT**“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „**Zdvojnásobiť na**“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má



zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

**BONUSOVÁ FUNKCIA „NÁSOBIACE PLNÉ PLÁTNA“**

Ak sa na celom hracom poli vyskytnú rovnaké symboly J, Q, K alebo A, prípadne nahradené divokým symbolom výsledná výhra je násobená x2.

**MYSTERY VÝHRA**

V prípade výskytu troch, alebo štyroch Mystery symbolov (hrniec zlata) kdekoľvek na valcoch (scatter) vyhráva hráč náhodnú výhru z rozsahu uvedeného vo výhernej tabuľke.









**HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 200 000,00 € (400x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	4x	3x
	Hrniec zlata (mystery/scatter)	4 - 128	1 - 64
	Škriatok	128	8
	Štvorlístok	64	4
	Podkova	16	2
	A	4	1
	K	4	1
	Q	4	1
	J	4	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2022/1216

### Masters of Eclipse

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 pevných výherných línií. Počas hazardnej hry rozloženie symbolov na valcoch a uzamknuté pozície divokých symbolov sú uložené pre každú stávkú samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVĽADACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávkú.

#### VÝHRY

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### NÁSOBNÁ HRA RIZIKO

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných častok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divoký symbol je symbol **OHNIVÁ GULĽA**, nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **DIABOL** (scatter). Na začiatku točenia sa môže zobrazíť pod náhodným valcom a v nasledujúcich 4 točeniach sa posunie vždy o jednu pozíciu nahor a prekryje iné symboly na valci. Počas bonusovej hry Voľné otáčky majú symboly **OHNIVÁ GULĽA** náhodné násobitele, ktoré sa menia od 1 násobku do 3 násobku po každom posune.

#### **BONUSOVÁ FUNKCIA ECLIPSE**

Keď divoký symbol **OHNIVÁ GULĽA** prekryje symbol **MoE**, aktivuje sa funkcia Eclipse. Divoký symbol sa následne rozšíri na všetky susedné pozície na hernom poli a vytvorí až 9 dodatočných divokých symbolov, ktoré zmiznú po nasledujúcom točení. Divoký symbol, ktorý prekryl symbol **MoE** a aktivoval funkciu Eclipse nezmizne a v nasledujúcej otáčke sa posunie o jednu pozíciu nahor. Táto funkcia sa môže spustiť aj počas bonusovej hry Voľné Otáčky, v ktorej majú divoké symboly náhodného násobiteľa. Násobiteľ sa aplikuje na všetky dodatočne vytvorené divoké symboly. Ak by sa spustila funkcia Eclipse na dvoch susediacich divokých symboloch s rôznymi násobiteľmi, dodatočne vytvorené divoké symboly s vyšším násobiteľom prekryjú symboly s nižším násobiteľom.


#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Bonusový symbol **DIABOL** (scatter) sa objavuje len na valcoch 1, 3 a 5 kdekolvek. Ak sa zobrazia naraz 3 bonusové symboly, spustí sa bonusová hra Voľné otáčky s 10 voľnými otáčkami. Bonusová hra Voľné otáčky začína bez akýchkoľvek divokých symbolov na hernom poli. Ak sa zobrazia viac divokých symbolov s násobiteľmi na výhernej línii v bonusovej hre, výhra za výhernú kombináciu sa vynásobí súčtom všetkých násobiteľov divokých symbolov na danej výhernej línii. V priebehu Voľných otáčok nie je možné vyhrať ďalšie Voľné otáčky. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v režime znásobenia výhier.

#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **80,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **427 200,00 €** (5 340 násobok celkovej stávky)

**VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)**

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	MoE	6	1	0,3	0,1
	Bojovník	2	0,6	0,2	-
	Kôň	2	0,6	0,2	-
	Štít	1,5	0,4	0,2	-
	Kladivo	1,5	0,4	0,2	-
	Roh	1,5	0,4	0,2	-
	A	0,7	0,3	0,1	-
	K	0,7	0,3	0,1	-
	Q	0,7	0,3	0,1	-
	Diabol (scatter)	-	-	10 voľných otáčok	-
	Ohnivá Gufa (divoký symbol)	-	-	-	-

**PRAVIDLÁ HRY č. 2020/628****Mirror Shield**

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Hra obsahuje 10 pevných výherných línií. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrät do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

**VÝHRY**

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výpočet výhry na výhernej línií je daný súčinom hodnoty stávky na líniú a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. V prípade výhry za kombináciu scatter symbolov je výhra daná súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER**

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľne otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA v EUR“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky vŕhazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom „POLIŤ“ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa „KREDIT v EUR“. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa „KREDIT“ smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ŠTÍT**. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem špeciálneho expandujúceho symbolu. Divoký symbol môže vytvoriť vlastnú výhernú kombináciu.

#### **BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry súčasne 3 alebo viac divokých symbolov kdekoľvek na valcoch (scatter) obdrží okrem výhry aj 10 voľných otočení.

Na začiatku bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ je náhodným výberom zo symbolov (okrem divokého symbolu) zvolený špeciálny expandujúci symbol.

Špeciálny expandujúci symbol sa môže počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ po vyplatení regulárnych výhier rozšíriť na celý valec. K rozšíreniu dochádza iba v prípade, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru. Po expanzii špeciálneho symbolu na príslušných valcoch sa vyhodnotia výherné kombinácie, ktoré vznikli zo špeciálnych symbolov na základe ich počtu na aktívnej výhernej línii, a to nezávisle na tom, či sú susediace alebo začínajú na prvom valci. Počas hrania Voľných otáčok je možné vyhrať ďalšie dodatočné voľné otáčky s novým špeciálnym expandujúcim symbolom, náhodne vybraným zo zvyšných symbolov.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa „KREDIT v EUR“ žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA v EUR“.











#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 400,00 €

Maximálna výhra z hry: 464 600,00 € (1 161,50 x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Štit (wild/scatter)	200	20	2	-
	Kráľ Artuš	500	100	10	1
	Merlin	200	40	4	0,5
	Svätý grál	75	10	3	0,5
	Exkalibur	75	10	3	0,5
	A	15	4	0,5	-
	K	15	4	0,5	-
	Q	10	2,5	0,5	-
	J	10	2,5	0,5	-
	10	10	2,5	0,5	-



**PRAVIDLÁ HRY č. 2021/914****Monkey Slots**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 243 výherných línií (criss-cross) v prípade piatich výherných symbolov, 81 výherných línií (criss-cross) v prípade štyroch výherných symbolov a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade troch výherných symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

**VÝHRY**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na stredovej časti valcov a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**NÁSOBNÁ HRA RIZIKO**

Po každej výhre (okrem bonusovej hry voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 500 000 €.

Ak súčet všetkých poľných čiaatok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDOVNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

#### **FUNKCIA AVALANCHE RESPINY**

V prípade výhernej kombinácie sa spúšťa funkcia Avalanche Respiny. Počas tejto funkcie zmiznú všetky symboly, ktoré boli súčasťou výhernej kombinácie a na ich pozície sú zadarmo umiestnené symboly z horných pozícií. Funkcia Avalanche Respiny pokračuje, kým nie je kombinácia nevýherná.

#### **FUNKCIE MONKEY**

V prípade nevýhernej kombinácie sa môže náhodne spustiť jedna z nasledujúcich funkcií:

**Wild Monkey** - opica náhodne zmení zadarmo 1 až 5 symbolov na Divoký symbol a spustí tým funkciu Avalanche Respinov. Funkcia sa môže spustiť v základnej hre a aj v bonusovej hre Voľné otáčky.

**Larky Monkey** - opica náhodne označí 1 až 5 symbolov, ktoré potom explodujú a následne namiesto nich zadarmo dopadnú nové symboly, čím spustí funkciu Avalanche Respinov. Funkcia sa môže spustiť v základnej hre a aj v bonusovej hre Voľné otáčky.

#### **DIVOKÝ SYMBOL (WILD)**

Divokým symbolom je symbol **ZLATÁ DEBNA**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **DIAMANT** (bonusový scatter symbol). Môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu.

#### **BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTÁČKY**

Ak hráč získa počas jednej hazardnej hry kdekolvek na valcoch 3 a viac symbolov **DIAMANT** (bonusový scatter symbol), je oprávnený hrať zadarmo 10 až 30 voľných otáčok v závislosti od počtu získaných symbolov **DIAMANT**.

Počas voľných otáčok je aktívny násobiteľ výhry, ktorého hodnota sa zvyšuje o +1 s každým Avalanche Respinom v rámci jedného herného kola. Počiatočná hodnota násobiteľa výhry pre každú voľnú otáčku je x1, a jeho maximálna hodnota je x5. Ak dosiahne násobiteľ výhry maximálnu hodnotu zostáva na nej až kým nepríde nevýherná kombinácia. Aktuálna hodnota násobiteľa výhry je zobrazená v ľavom hornom rohu hracej plochy. V priebehu Voľných otáčok sa môže náhodne spustiť funkcia **Monkey Multiplier** - opica sa môže kedykoľvek objaviť a zvýšiť násobiteľ výhry na náhodnú hodnotu (maximálne do x5) a nahradiť všetky symboly, čím spustí funkciu Avalanche Respiny. Počas bonusovej hazardnej hry Voľné otáčky nie je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA v EUR**. Celkovú výhru z Voľných otáčok možno znásobiť v násobnej hre.









#### **HERNÉ LIMITY**

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 500,00 €

Maximálna výhra z hry: 501 600,00 € (1 003,2 x celková stávka)

## VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBITEL' VÝHERNEJ KOMBINÁCIE)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Diamant (bonusový scatter symbol)	30 voľných otáčok	20 voľných otáčok	10 voľných otáčok
	Zlatá debna (divoký symbol)	30	-	-
	Karambola	10	3	1,4
	Litchi	3	1,4	0,8
	Figa	1,6	0,8	0,4
	Kiwi	1,6	0,8	0,4
	Ananás	0,8	0,4	0,2
	Kokos	0,8	0,4	0,2